

Regulamin zawodów

I Mistrzostwa Poddębic w grze w kapsle

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mistrzostw jest Młodzieżowa Rada Miasta Poddębice przy współpracy z Gminą Poddębice.
2. Patronat nad zawodami sprawuje Burmistrz Poddębic.
3. Zasady mistrzostw określa niniejszy regulamin, który został opracowany przez organizatorów na czas trwania zawodów czyli w dniu imprezy tj. **10 września 2011 r.**
4. Zawody będą zorganizowane w kategorii OPEN czyli dla wszystkich, którzy będą chętni do wzięcia udziału w grze. Do gry zapraszamy zarówno najmłodszych, jak i najstarszych uczestników.
5. Organizatorzy mają prawo podzielić zawodników na różne kategorie jeśli zgłosi się wielu chętnych do udziału w zabawie.
6. Wszystkie szczegóły zostaną omówione z uczestnikami przed rozpoczęciem gry.
7. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora.
8. Gra w kapsle ma być zabawą, a nie tylko i wyłącznie rywalizacją sportową.

2. TRASA

1. Trasa jest wytyczona przez organizatora i będzie posiadała liczne przeszkody do pokonania m.in. zwężenia, mostki, tunele, off road.

3. KAPSLE

1. Każdy uczestnik sam zapewnia sobie kapsel do gry.
2. Kapsle mogą wcześniej przejść tuning, czyli zostać wzbogacone o plastelinę czy pomalowane na konkretne barwy.
3. Dozwolone jest obciążenie kapsla monetą oraz smarowanie woskiem.

4. ZASADY

1. Każdy uczestnik może brać udział tylko jednym kapslem (zawodnikiem).
2. Kolejność startu zostanie rozlosowana przed rozpoczęciem gry.
3. W każdej kolejce zawodnik ma 3 pstryknięcia w kapsla.
4. Liczą się tylko pstryknięcia. Pchanie kapsli jest zabronione. Każde pchnięcie kapsla będzie uznane za wykonanie ruchu tylko, że kapsel wraca na poprzednie miejsce.
5. Wypadnięcie kapsla z toru wyścigowego lub wypchnięcie innego zawodnika poza trasę skutkuje powrotem na poprzednią pozycję. Kapsel po uderzeniu musi mieć kontakt z trasą czyli dotykać linii toru. Jeśli kapsle zostaną przepchnięte a pozostaną na trasie to ich pozycja nie ulega zmianie.
6. Zwycięza ten kto pierwszy znajdzie się na mecie.
7. Ostateczne słowo na trasie ma sędzia zawodów.

5. ZGŁOSZENIA

1. Zawodnicy mogą zgłaszać się bezpośrednio w Biurze Rady Miejskiej w Poddębicach do 9 września 2011 r. do godziny 15.30.
2. Wysyłając maila z danymi: imię, nazwisko, wiek na adres mrm@gmina.poddebice.pl. Maila należy wysłać do dnia 9 września 2011 r. do godziny 15.30.
3. Bezpośrednio w dniu imprezy do godziny 16.30 w Punkcie Informacji na terenie imprezy.

6. NAGRODY

1. Nagrody będą przyznawane za 1., 2. i 3. miejsce oraz za najładniej ozdobiony kapsel.

7. SPRAWY KOŃCOWE

1. Wszystkie sprawy organizacyjne zostaną ustalone na spotkaniu z uczestnikami przed rozpoczęciem turnieju.
2. Bieżące informacje dot. zawodów będą podawane na stronie <http://facebook.com/kacperdlapoddebic>
3. Treść niniejszego regulaminu do wglądu w Biurze Rady Miejskiej w Poddębicach (ul. Łódzka 17/21; pok. 107), www.gmina.poddebice.pl lub facebook.com/kacperdlapoddebic